

abía una vez muy lejos en la tierra de los cuentos de hadas, once hermosas princesas.

Disney
Princesas

Este libro mágico es de:

¡Escribe tu nombre sobre el polvo mágico!



DALE a esta pequeña mariposa un poco de color.



Aurora y Sansón salieron a dar un paseo juntos. **ENCUENTRA** la mariposa idéntica aquí abajo.



Respuesta: 1) c.

En esta edición podrás **LEER** dulces historias, hacer divertidas **ACTIVIDADES**, **COLOREAR** lindas escenas, y mucho más...

Hora de aventura

A Pascal le encanta cuando Rapunzel le lee un gran cuento. ¡Puede sentir que es parte de la historia!

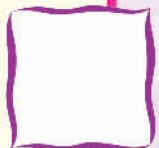


Respuesta: 3) a - 4, b - 3, c - 1, e - 2, d no encaja.



1

UBICA las piezas correctas del rompecabezas en el lugar correcto de la imagen. **ESCRIBE** aquí la letra de la pieza que no encaja.



a



b



c



d



e

2

PINTA la parte superior del vestido de Rapunzel.

Dibuja a Pascal

Rapunzel adora dibujar y pintar.
¿Quieres ayudarla?

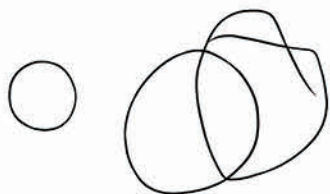


Respuestas: 2) 5.

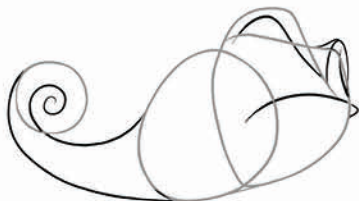
1

SIGUE estas instrucciones
y **DIBUJA** a Pascal.

1



2



3



2

CUENTA y
PINTA la cantidad
de flores que pintó
Rapunzel.

5

6

Juega en el Bayou

Disfruta de este juego de acción
con Tiana y tu mejor amiga.

¡Canta tu
canción
favorita!

1

Inicio

2

3

4

5

15

Final



Cómo jugar

Necesitarás: un contador cada una y un dado. Arroja el dado por turnos y **MOVÉ** tu ficha por el tablero. Debés caer en cada lirio especial en el camino y **HACER** la acción. Si obtenés un número más alto de lo que necesitás, **ESPERA** hasta tu próximo turno. ¡La primera jugadora en alcanzar a Tiana es la ganadora y es la que podrá **PINTAR** la corona de Tiana!



¡Actúa como si besaras a un sapo!

¡Muestra tus mejores pasos de baile!

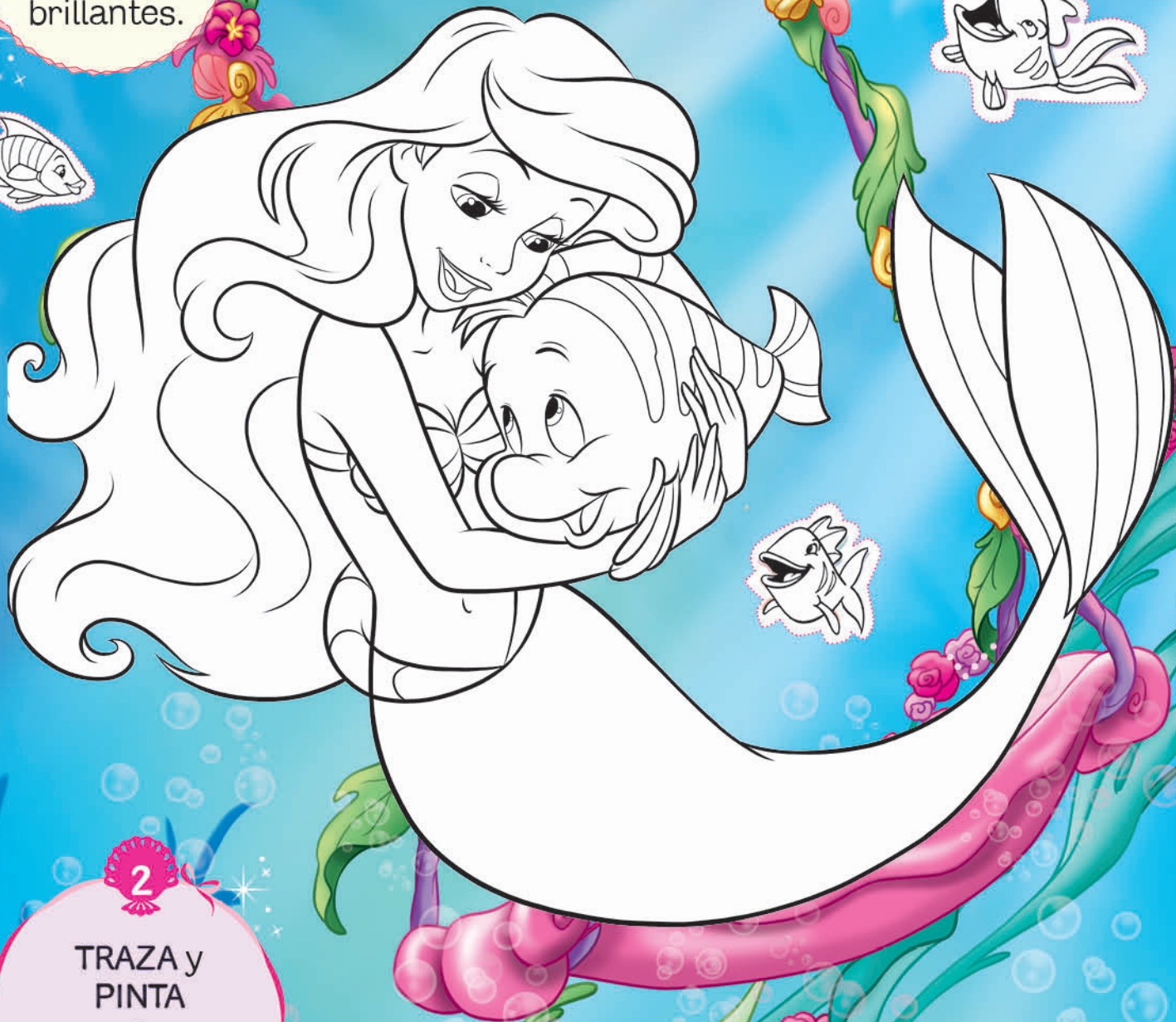
¡Practica tus reverencias de princesa!

Bajo el mar

Ariel y Flounder disfrutan de la nueva hamaca de algas marinas de Ariel.

1

PINTA a los dos amigos con tonos brillantes.



2

TRAZA y PINTA a los peces.

Escondidos

Ariel y Flounder adoran divertirse en la inmensidad del océano.

Ayuda a Ariel a **ENCONTRAR** a sus amigos marinos. **DIBUJA** líneas hacia ellos desde el casillero.



delfín



tortuga



hipocampo



estrella de mar



medusa



pez

La danza del sol

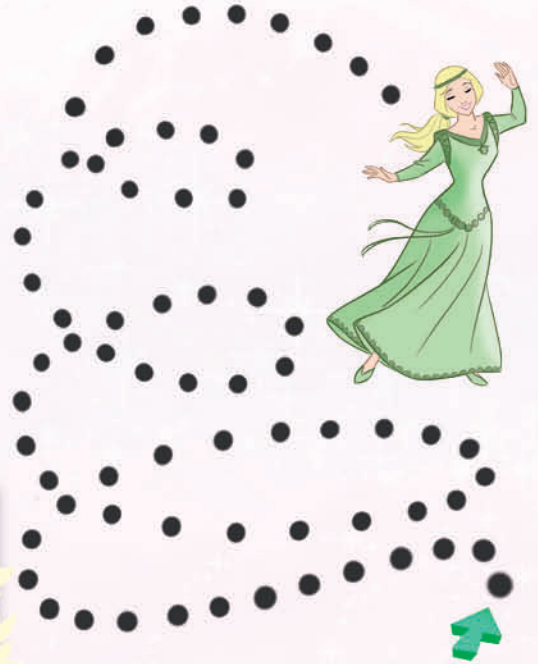
¡Esto será divertido!



1 Aurora y el Príncipe Felipe fueron invitados de honor en el Festival de Danza de un pueblo vecino. “¡No puedo esperar a que comience!” Dijo Aurora, aplaudiendo con entusiasmo.



2 La pareja real observó muchos grupos de bailes tradicionales de todo el reino. Todos lo hacían muy bien, pero las bailarinas favoritas de Aurora eran las chicas del pueblo.



SIGUE el sendero de pasos de baile que hizo la bailarina.



3 Durante el intervalo, Aurora fue a buscar a las chicas para decirles cuánto disfrutaba su actuación. Cuando se acercó, notó que una de las bailarinas parecía preocupada.



4 “¿Qué pasa?”, Aurora le preguntó a la chica. “Mi nombre es Rebecca y en unos minutos se supone que debo realizar la danza del sol pero no sé dónde está mi vestido, ¡y no puedo bailar sin él!”



5 Entonces Rebecca explicó que cada chica llevaba cuentas de vidrio brillante alrededor de sus muñecas y una capa de oro brillante que reflejaba la luz cuando giraban.



ENCIERRA en un CÍRCULO los objetos brillantes.



6 Pensando rápidamente, Aurora desabrochó su pulsera y collar y los envolvió alrededor de las muñecas de Rebecca. “Ahora solo tenemos que encontrar una capa brillante”, dijo.

¡Muchas gracias!



7 De pronto Aurora se acordó del Príncipe Felipe. “Enseguida regreso”, dijo, mientras corría hacia el carruaje real. “Necesito que me prestes tu capa”, le dijo al confundido príncipe.



Ya estás lista para bailar.

8 Aurora regresó con la capa justo a tiempo. La dio vuelta para revelar un forro de oro brillante. “¡Es perfecta!”, dijo Rebecca, mientras Aurora se la ajustaba a los hombros.



9 La danza del sol fue hermosa. Las joyas de Rebecca brillaban y mientras giraba parecía un sol radiante.



3

3

5

PINTA el número correcto de bailarinas.



10 “¡Así que es por eso que tomaste prestada mi capa!”, rió el Príncipe Felipe. “Tu capa salvó el espectáculo”, respondió Aurora, feliz. “¡la danza del Sol es el mejor baile del día!”

Fin



4 MIRA el vestido de la bailarina y adivina cómo se llama el próximo baile.

Danza de la luna.

Danza del arcoíris.

5



AGRUPA estos vestidos en pares iguales.

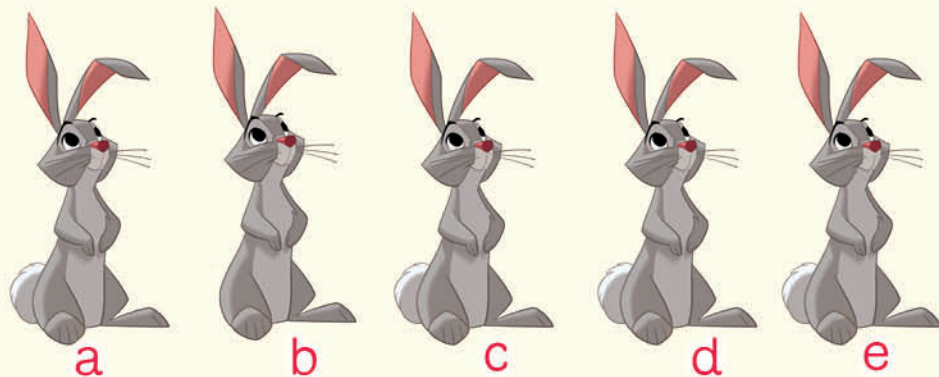
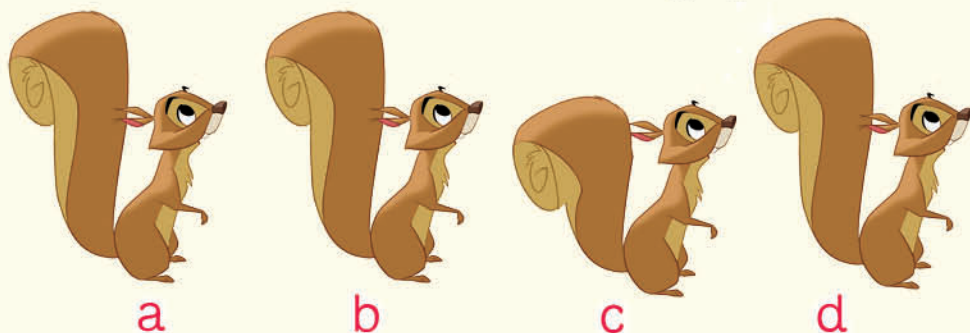
Respuestas: 3) 5, 4) Danza del Arcoíris, 5) a-e, b-d, c-f

Grandes amigos

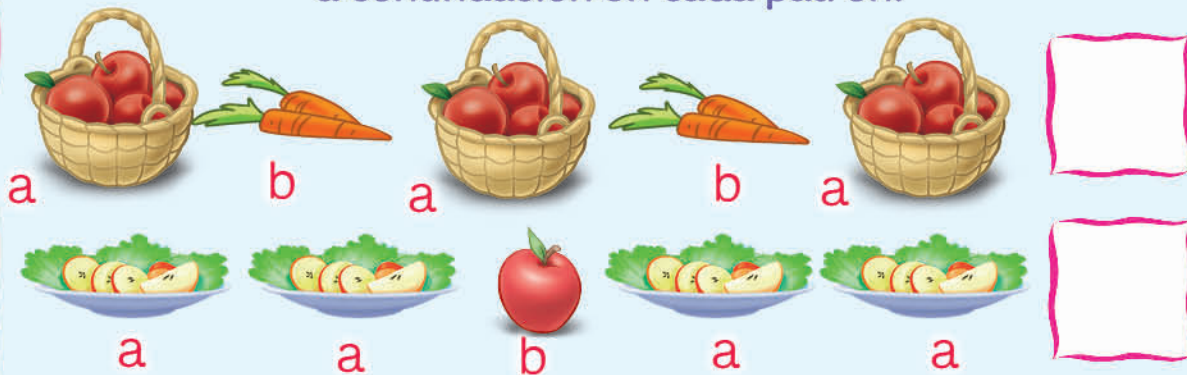
A Aurora le encanta pasar tiempo con sus amigos, los animales del bosque.



1 MARCA el diferente en cada grupo.



2 ESCRIBE la letra del alimento que debe ir a continuación en cada patrón.



Respuestas: 1) Avdilla c; conejo b. 2) b y b.

Diseña un vestido

Aurora necesita de tu ayuda para preparar su increíble traje de baile para la fiesta de esta noche.

1

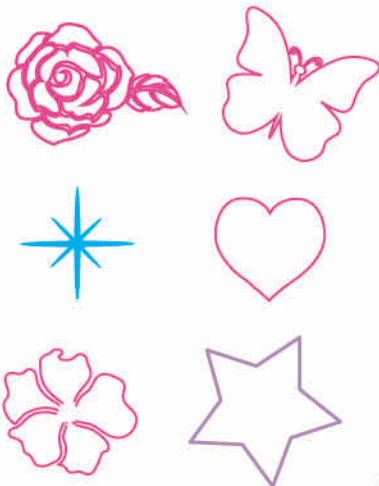
DISEÑA el patrón y los colores del hermoso atuendo de Aurora.



USA marcadores flúo para resaltar.

2

DIBUJA algunos de estos bellos diseños sobre el vestido.



Camino a la fiesta

Los Objetos Encantados invitaron a Bella a una fiesta en el castillo. ¿Puedes ayudarla a prepararse?

Inicio

1

CUENTA y PINTA cuántos moños necesitará Bella para su pelo.

3

4



2

TRAZA las letras para descubrir lo que Bella usará para su cabello.

Cepillo

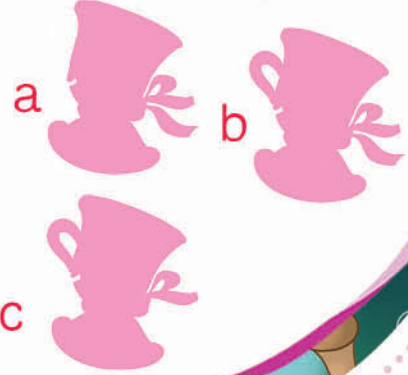
3

Bella llevará un hermoso abanico. PÍNTALO.



4

Chip acompañará a Bella a la fiesta. **MARCA** la sombra correcta de Chip.



5

Bella llevará un libro para leer en voz alta. **ENCUENTRA** las 3 diferencias en el libro b.



Final.



Respuestas: 1) 4, 4) b, 5)

Flores para Aurora

Mira las hermosas flores que Aurora encontró en el prado de flores.



ENCUENTRA las dos imágenes que son idénticas.

a



b



c



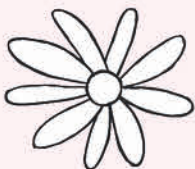
d



Respuestas: 1) b y d.



ELIGE y COLOREA tu flor preferida aquí abajo.





Disney
PRINCESA

Princesas



Certificado de pijamada

Se otorga este certificado
a _____ por asistir a
la pijamada en casa de la
Princesa _____.



© Disney

DALE algo de
color a la pollera
de Aurora.



Sigue tus sueños

Ayuda a Aurora, Tiana y Cenicienta a resolver estos juegos.



TACHA las letras repetidas, y ESCRIBE las letras restantes para averiguar hacia dónde va Aurora.

i o b ~~w~~ b a ~~w~~
s i q a

b u e



Inicio

SIGUE las líneas de polvo mágico para descubrir qué vestido crearon las hadas madrinas.





CUENTA los accesorios de Tiana y **ESCRIBE** cuántos de cada uno hay en los casilleros de abajo.



	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
---	----------------------	---	----------------------	---	----------------------	---	----------------------



Cenicienta adora recibir cartas. **UNE** las partes pequeñas a los espacios vacíos de la imagen.

1



2



3



4



Respuestas: 1) bosque, 2) c, 3) bolso, 1, zapato, 2, anillo; 3, tarta; 3, 4) 1-b, 2-d, 3-a, 4-c.

Dulces caricias

A Bella le encanta abrazar a Froufrou,
que en realidad es un lindo perrito
cuando no está encantado.





COLOREA
a Bella y a
Froufrou.

Sudoku de Bella

Belle ha recogido algunas de sus cosas más preciadas: su broche, uno de sus libros y la rosa de la Bestia.

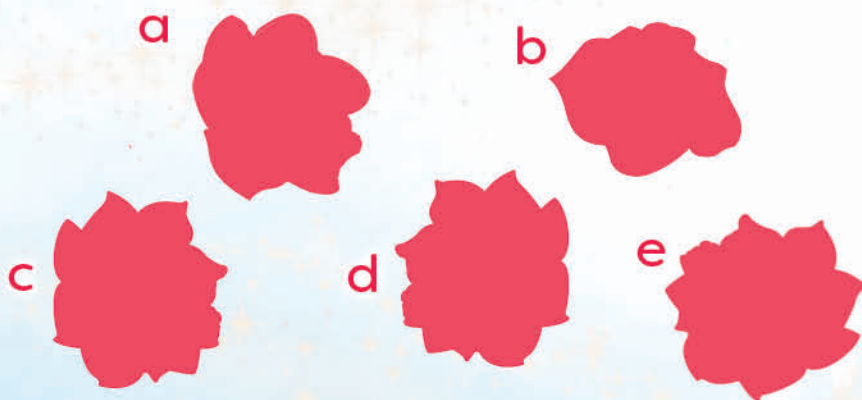


COMPLETA el sudoku para que cada uno de los elementos solo aparezca una vez en cada columna y en cada fila.







ENCUENTRA y MARCA la sombra que pertenece a la rosa.



Respuesta: 2) b.

Disney PRINCESA





¡CREE
en la magia!

Divertida Carrera

Siendo una princesa tan valiente, Jasmín está encantada de ser parte de una emocionante carrera de caballos.



Inicio

1

TRAZA
el camino de Jasmín en la pista
y encierra en un **CÍRCULO**
y las tres golosinas
para su caballo.



COLOREA la
roseta gaadora.



Final



Una linda sorpresa

Jasmín sabe que Aladdín hizo algo especial para ella.
¿Puedes ayudarla a descubrir qué es?

COLOREA
las zonas con
puntos en la
ventana.



Collar de Rapunzel

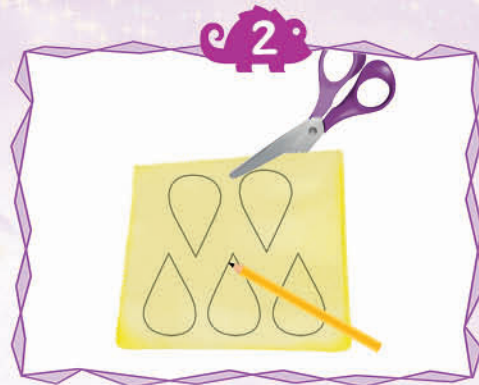
A Pascal le gustan los moños y a Rapunzel le las flores.
Hazte un bonito collar de flores junto a Rapunzel.

Necesitarás:

- feltro • tijeras
- pegamento
- lápiz
- cinta • gema
- brillantina
- cepillo



PIDE a un adulto que **CORTE** un trozo de cinta para el collar.



DIBUJA cinco pétalos de feltro y **RECÓRTALOS**.



AGREGA un poco de pegamento a la punta de cada pétalo y **ARRÓJALE** brillantina.



RECORTA un trozo de velcro y **PEGA** la mitad de cada extremo de la cinta.



PEGA los pétalos en forma de flor en el centro de la cinta y **PEGA** tu gema en el centro.



¡PÍDELE ayuda a un adulto!

Amigos músicos

Ariel quiere ayudar a un tiburón triste con lo que más ama, ¡la música!



1

Ariel quiere ayudar al tiburón porque está muy triste.

CUENTA cuántas conchas marinas hay y **TRAZA** el número correcto.



CUENTA a las hermanas de Ariel y **TRAZA** sobre el número correcto.



2

A pesar de que su padre y sus hermanas se preocupan por ella, ella decide llevar un tesoro secreto al tiburón.

CUENTA cuántos instrumentos hay y **TRAZA** sobre el número correcto.



3

¡El plan de Ariel funcionó! ¡El tiburón solo quería escuchar buena música!

Sopa de calabaza

1 Cuando Blancanieves era una niña, probó la sopa de calabaza por primera vez... y desde entonces le encanta. La sopa siempre la hace sentir cálida y alegre por dentro.



2 Un día, Blancanieves decidió hacer sopa de calabaza para los Siete Enanitos. Entonces le preguntó a Feliz, Estornudo y Tímido si podían ayudarla a buscar una calabaza grande.

Respuesta: 1) No.

3 “Te ayudaríamos pero... eh, bueno eh...” tartamudeó Tímido. “Tenemos que asegurarnos de que la corriente siga pasando bajo el puente”, explicó Feliz. “Así es”, agregó Estornudo.

1
¿Quieren
ayudar a
Blancanieves?
PINTA tu
respuesta.

Sí

No

4 En ese momento, Blancanieves sintió un tirón en su vestido. Era Tontín. “¿Me ayudarás a cargar la calabaza para hacer sopa?”, Preguntó Blancanieves. Tontín asintió con la cabeza y sonrió.



5 Blancanieves y Tontín colocaron la gran calabaza sobre la mesa. Ahora ella necesitaba agua del pozo. Una vez más, buscó a alguien que la ayudara.



2
Dale a la calabaza un toque de COLOR.



6 “¿Podrías traer un poco de agua del pozo para mi sopa de calabaza?”, Preguntó Blancanieves a Gruñón. “¿Yo?” Dijo Gruñón. “¡Tengo cosas mas importantes que hacer!”

7 Pero no todos los Enanos eran tan gruñones como Gruñón. Tontín tomó el cubo de agua y se dirigió al pozo en busca de agua fresca. ¡Pensó que hacer sopa sonaba divertido!

8 Luego Blancanieves le pidió a Dormilón y a Doc que la ayudaran a tallar la calabaza. Pero dijeron que no tenían tiempo.



9 Afortunadamente, una vez más, Tontín se ofreció a ayudar. Mientras Tontín tallaba la calabaza, Blancanieves agregó hierbas y especias a la sopa.



10 El maravilloso olor de la sopa de calabaza pasó a través de la cabaña y por las ventanas. Pronto todos los Enanos se habían reunido alrededor de la mesa.



11 Blancanieves y Tontín comenzaron a comer su sopa. “¿Qué tal un cuenco para nosotros?” Dijo Gruñón. “Pero ninguno de ustedes me ayudó a preparar la sopa”, dijo Blancanieves. Los seis Enanos bajaron la mirada.

3
SEÑALA
al Enano
que ayudó a
Blancanieves.

12 Al ver cómo los seis Enanos lamentaban su mal comportamiento, Blancanieves aceptó servirles sopa después de todo.



13 Después de la deliciosa cena, Doc tuvo una gran idea. Le dijo a Blancanieves y a Tontín que fueran a descansar frente a la chimenea...



14 ... mientras que los otros lavaron los platos y les sirvieron té. Blancanieves sonrió para sí misma. ¡Sabía que los Enanos siempre recordarían este día cuando volviera a pedir su ayuda!



4

ENCUENTRA
estos detalles en
la imagen.





Hora de aventura

¡Qué hermoso día! ¡Mériða salió con su caballo en busca de nuevas aventuras!



1
DIBUJA una línea desde cada pieza a su lugar correcto en la imagen.



2
¿Cómo se llama el caballo de Mérida? **TRAZA** sobre las letras y averígualo.



Respuesta: 1) a - f, b - g, c - h, d - e.