

H

abía una vez, muy, muy lejos, una tierra encantada donde vivían unas hermosas princesas.

Disney
PRINCESA

Esta mágica revista
pertenece a:

Escribe tu nombre sobre la línea de polvo encantado.



Respuesta: b.

MARCA el moño que es del mismo color que el camisón de Aurora. Luego **PINTA** el moño del gatito.



Creciendo con amor

1 La feria anual del reino se acercaba y Aurora quería participar del concurso de jardinería. Se anotó en la categoría de "cultivar flores" y eligió una planta hermosa para cultivar.



1

MARCA los elementos que Aurora necesita.



a



b



c



d

2 Aurora pacientemente plantó sus semillas, colocó la maceta en el lugar perfecto y regó la planta todos los días, pero nada pasaba. "¿Por qué no crece?", se preguntaba.



3 Las Hadas, que habían visto la falta de progreso, pensaron que Aurora debía usar algo de magia. Así que Flora agitó su varita mágica y, de repente, una hermosa y colorida planta floreció en la maceta. "¡Es hermosa!", suspiró Aurora.



4 Pero Aurora sabía que usar magia era hacer trampa. Le pidió a Flora que deshaga el hechizo. Flora agitó su varita y la mágica planta desapareció.



5 Aurora consultó al jardinero Real. "Algunas personas creen que hablarle a las plantas las ayuda a crecer", le dijo. "¡Qué gran ideal!", exclamó Aurora. "¡Voy a probarlo!".



2 SIGUE el rastro que dejó la varita mágica de Flora.



6 Aurora comenzó a hablar con su planta. Le contaba sobre sus actividades diarias.

Le leía historias...



7 Al día siguiente, Aurora se sorprendió al ver un pequeño tallo asomando de la maceta. "¿Acaso hablarle ayudó a que crezca?".



8 Desde ese día en adelante, cada vez que Aurora regaba su planta, le hablaba y le cantaba una canción. Día a día la planta crecía fuerte y sana.



9 El día de la competencia llegó. La planta había florecido. No se veía tan imponente como la planta mágica de Flora pero Aurora la prefería porque la había cultivado con mucho amor.



3 BUSCA estas plantas en el dibujo.



10 Aurora no ganó el primer premio, pero fue muy felicitada. "Claramente cuidaste mucho a tu planta", le dijo el jefe del jurado.



11 Aurora nunca supo si su planta creció porque ella le hablaba, o si fue solo por el paso del tiempo. Pero no importaba porque, de cualquier manera, había sido cultivada con amor.

Fin

4

DIBUJA
una bella planta
floreciendo en esta
maceta.



UNE
por pares
las flores.



Ensoñación

Cuando Aurora tocó la aguja, cayó en un hechizo de sueño. Ayuda al príncipe a despertarla.

1 BUSCA

El camino que lleva a Aurora a salir del sueño.

2

ENCUENTRA
a las tres hadas
madrinas y marca
los cuadros.



Respuesta: 5 corazones.

3

¿Cuántos
corazones
puedes **CONTAR**?
ENCIERRA en un
círculo el número
correcto.

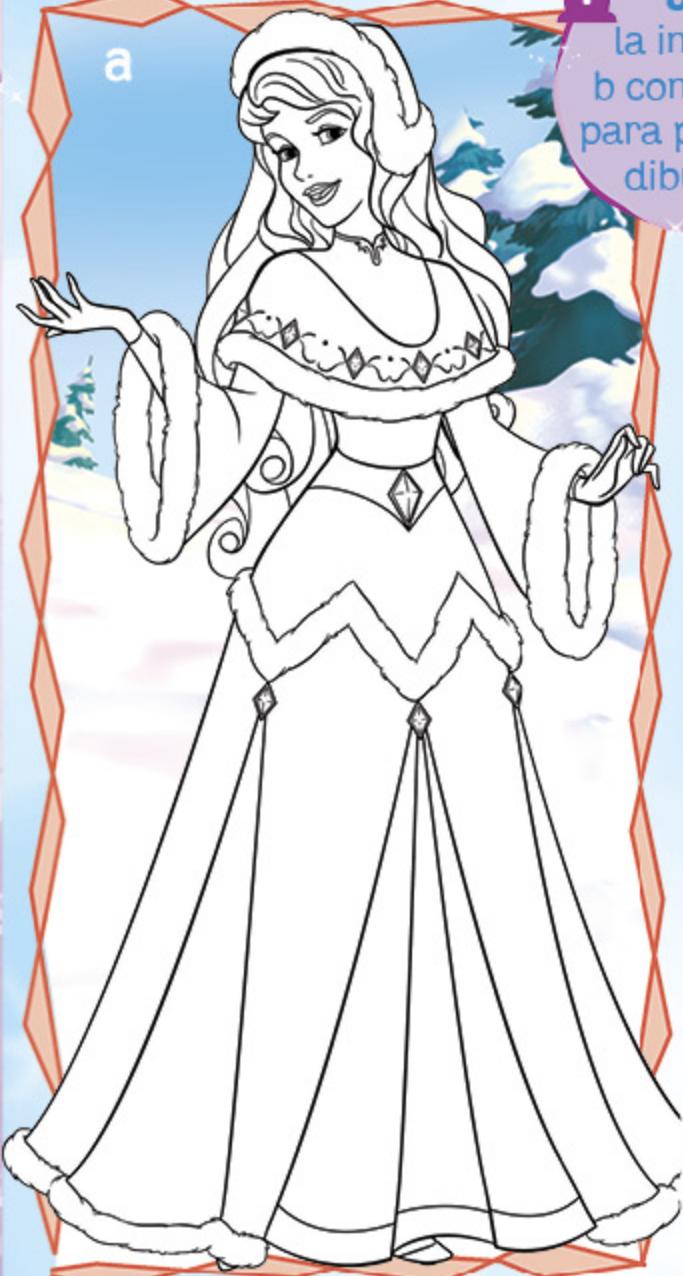
5

7

Paseo invernal

Aurora está disfrutando un paseo invernal bajo la nieve.

1 USA
la imagen
b como guía
para pintar el
dibujo a.



ENCIERRA en un círculo la ardilla que se vea distinta al resto.



Respuesta: 2) c.

Voces alegres

Aurora ama escribir canciones, y con ellas siempre alegra a sus amigos.



PINTA
este lindo
conejo.

1 **BUSCA**
dónde
entra cada una
de estas piezas
en la imagen
grande.



2

CONTINUA
las secuencias
y **DIBUJA** las
siguientes notas
musicales.



m	a	p	a	c	h	e	a
q	f	o	c	i	b	j	d
u	p	t	i	a	r	a	i
i	t	i	b	z	n	d	b
a	r	d	i	l	l	a	e
r	i	n	b	a	l	i	l
e	c	a	d	r	r	l	l
l	p	a	j	a	r	o	

ENCUENTRA
 estos tres animales
 en la grilla y **TACHA**
 sus nombres
 cuando lo
 hagas.

3

mapache

pájaro

ardilla

4

UNE

las sombras con
 los objetos correctos.



a



b

c



d



e



f

5

AGREGA los
 toques finales
 al vestido de
 Aurora.

Respuestas: 1) 1-d, 2-b, 3-c, 4-a, 2) Nota púrpura y Nota amarilla, 4) a-e, b-f, d-c.

9

Frutas jugosas

Rapunzel está preparando un delicioso jugo para ella y Pascal.

1

UNE la mitad de la fruta con su fruta original.



2

SEÑALA
a
Pascal.

3

PINTA
las áreas
marcadas con
un punto para
ver lo que ama
comer
Rapunzel.



Hora de aventuras

Rapunzel, Pascal y Maximus están listos para emprender una nueva aventura.

1 **DIBUJA** una línea para **UNE** la huella correcta de estos tres amigos.



2 **AÑADÍ** un poco de **COLOR** al cabello de Rapunzel

Respuestas: 1) a-Pascal, b-Rapunzel, c-Maximus, 3) Falso, Verdadero.

3 **MARCA** la respuesta correcta:



Esta es la tiara de Maximus

verdadero falso



Rapunzel es ayudada por Flynn Rider

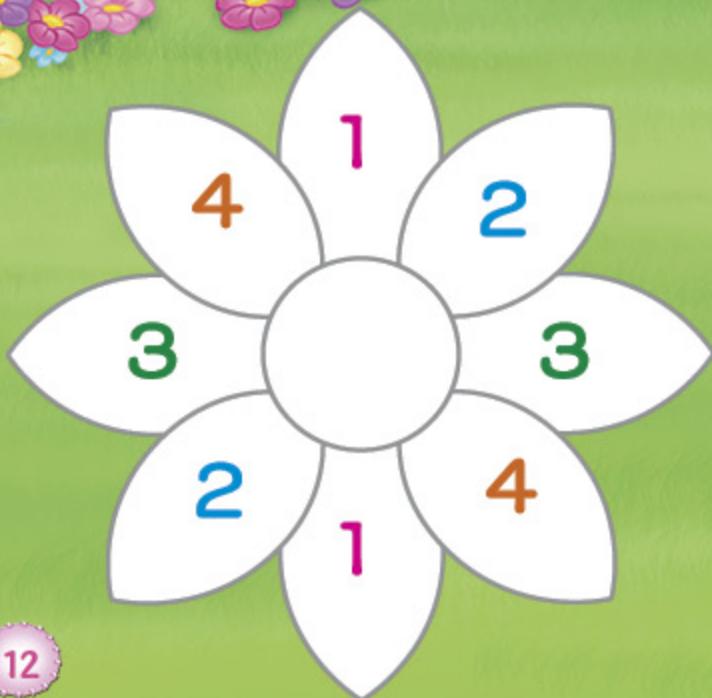
verdadero falso



Princesas florales

¿Podés ayudar a las princesas a resolver estos diferentes puzzles florales?

1 **UNE** las flores pequeñas de la derecha a la imagen de Blanca Nieves y Astor.



2

HAS que esta flor se vea realmente bella.
USA la guía de colores que se ve aquí abajo.

1 = rosa

3 = verde

2 = azul

4 = naranja

3

Aurora está recolectando flores. ¿Puedes ayudarla a resolver la **SUMA** y **ESCRIBIR** el resultado correcto?

	+		=	<input type="text"/>
	+		=	<input type="text"/>
	+		=	<input type="text"/>



4

Ayuda a Jasmín a **ELEGIR** que flor figura acá abajo. **MARCA** la flor correcta y **ESCRIBE** el nombre abajo.



rosa



margarita



narciso

so

nar

ci

narciso

Respuesta: 3) 6, 4, 5. 4) Narciso.

Tiempo de cuentos

Bella encontró cuentos nuevos, Lumiere y Din Don esperan que ella se los lea en voz alta.

PINTA
a Bella
con lindos
colores.



Bella tiene dos nuevos libros.
COMPLETA la letra que falta
para ver de que se tratan.



fantasm__

A contar con Bella

¿Puedes ayudar a Bella a resolver el divertido Puzzle de números?



1

¿Cuántos libros esta sosteniendo Bella?

TACHA el número que aparece más de una vez, para descubrirlo.

1 3 1 4 2 1
2 2 3



2

CUENTA

la cantidad de amigos en cada grupo y

ESCRIBE la letra correcta en cada casillero.

Caja = 5

Caja = 4

a



b



3

COLOREA las cuatro rosas de esta página.

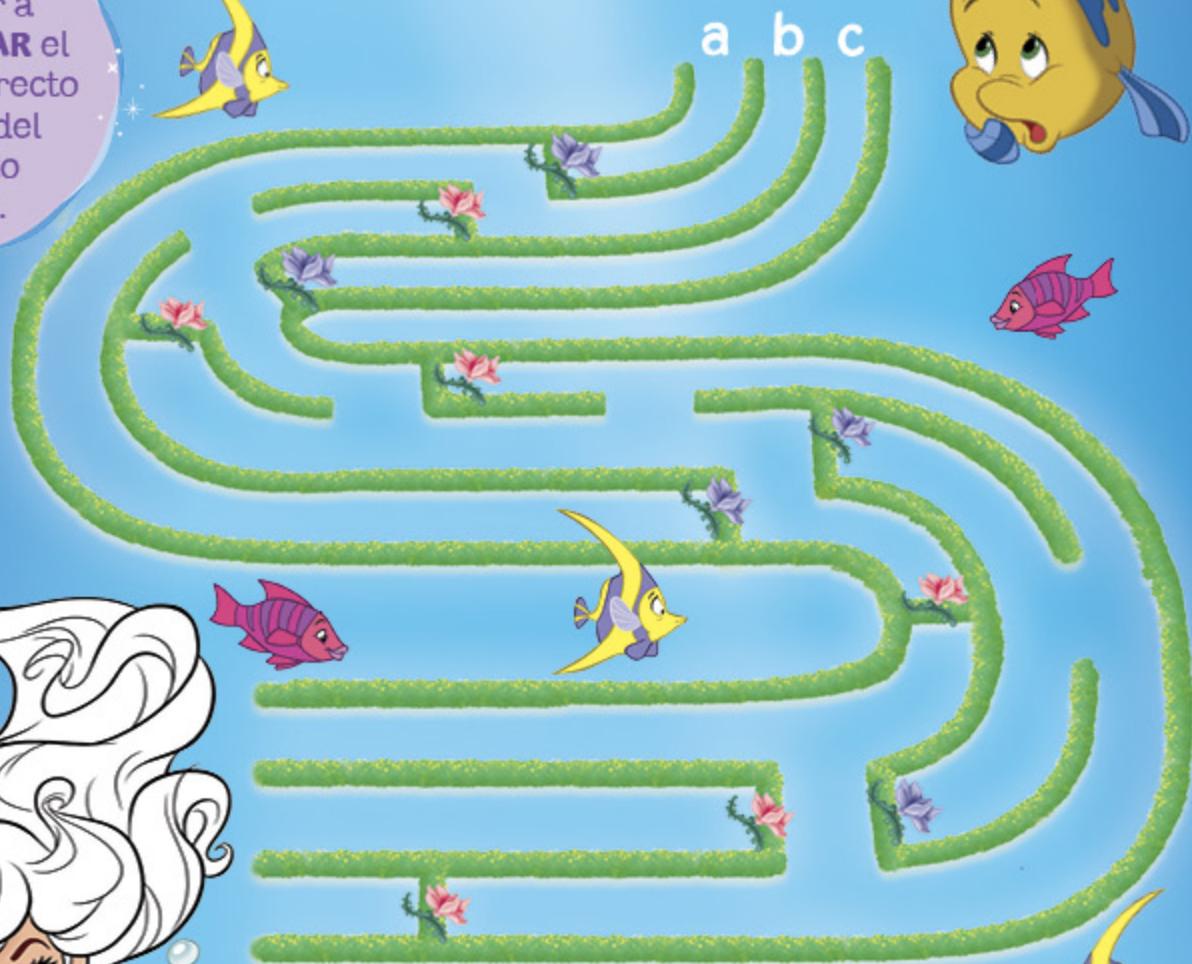
Respuesta: 1) 4 libros, caja b = 5, caja a = 4

Laberinto Submarino

El rey Tritón le ha pedido a Flounder que encuentre a Ariel. Ella se esconde en algún lugar disfrutando de un libro sobre el mundo humano.

1 Ayuda a Flounder a **ENCONTRAR** el camino correcto a través del laberinto marino.

PINTA el cabello de Ariel.



2

CUENTA y **ENCIERRA** el número correcto de peces que se encuentran en esta página.



2

3

1

2

2

3

Mundo de Sirena

Ariel y Flounder quieren mostrarte el maravilloso mundo debajo del mar.

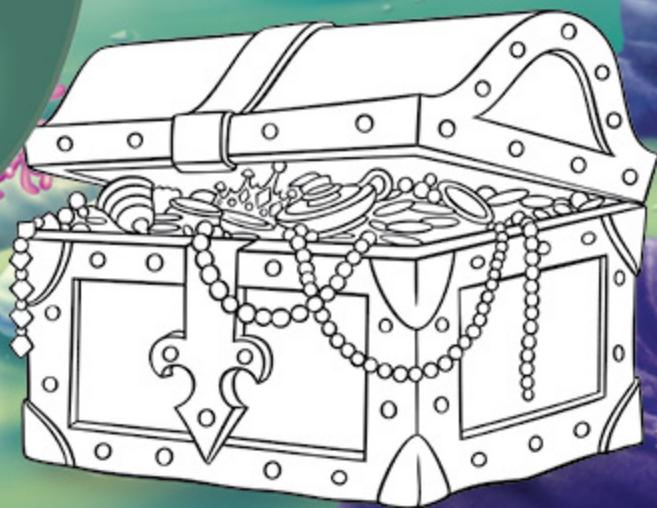


1

MARCA
los detalles que
figuran al lado
de la
imagen.

2

COLOREA este
hermoso tesoro que
Ariel ha encontrado.



Tiempo de costura

A Cenicienta le encanta ser creativa y cuando no está ocupada diseñando ropa para los ratones, también hace nuevos vestidos para ella.



1

COLOREA estos dos vestidos y **ELIGE** el que más te guste.



2

BUSCA la sombra correspondiente al cojín.



a



b



c



d

20

Respuesta 2) a) 3) a-g-h-b-c-f-d-e-l.

3

SEPARA estas bonitas decoraciones para los vestidos en tres grupos.



Las escondidas

Cenicienta tiene muchos amigos, y esta noche sus amigos animales están jugando a las escondidas con ella.

1

ENCUENTRA
y **ENCIERRA**
a los siete
amigos
escondidos de
Cenicienta.



2

¿Cuáles son los nombres del perro y el gato? **ESCRIBE** las letras para descubrirlo.

B r u n o

L u c i f e r

Cambio de vestido

1 A Cenicienta le encanta coser. Un día el Hada Madrina fue a visitarla mientras Cenicienta estaba cosiendo un vestido nuevo para ella.



1 **SIGUE** las puntadas con un lápiz para ayudar a Cenicienta a coser.



2 "¡No tienes que hacer todo el trabajo duro! ¡Puedo hacerte un vestido con magia!", dijo el Hada Madrina. "¡Pero perdería toda la diversión de coser!", respondió Cenicienta.



3 "¡Tengo una idea! ¡Vamos a hacer un vestido para tí!", dijo Cenicienta. "¿Para mí? ¡Bueno, éste está bastante gastado...", respondió el Hada Madrina.

4 Cenicienta estaba segura de que el Hada Madrina disfrutaría coser tanto como ella lo hacía. Así que le pidió que eligiera una tela que le gustara.



2 MARCA
la tela que
elegirías para
el próximo
vestido.



5 "La seda de lavanda es hermosa", dijo el Hada Madrina. "Tal vez voy a añadir un poco de brillo a la tela..".
El Hada Madrina levantó su varita mágica. "¡Sin magial", Insistió Cenicienta firmemente.

6 Una vez elegida la tela, Cenicienta le enseñó a su Hada Madrina cómo cortar el molde del vestido. "Oh, querida", dijo muy nerviosa el Hada Madrina.





7 "Solo tire de la aguja, para arriba de esta manera", dijo Cenicienta. "Ahora intenta tu", Cenicienta observó pacientemente como el Hada Madrina practicaba.

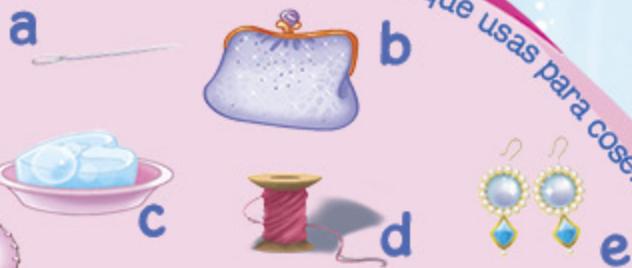


8 Justo en ese momento el príncipe asomó su cabeza dentro de la sala de costura. Los invitados habían llegado al palacio y Cenicienta debía saludarlos. "No tardaré mucho", dijo Cenicienta. "Sólo espera y podremos terminar el vestido tan pronto vuelva".

9 Pero el Hada Madrina quería sorprender a Cenicienta.. "Coser es divertido. ¡Voy a hacer un vestido yo misma usando muchos colores!".



3 ENCIERRA los elementos que usas para coser.





10 Finalmente, Cenicienta regresó a la sala de costura. "Tengo una gran sorpresa para ti", dijo el Hada Madrina detrás de un closet.



11 "¡Terminé el vestido sola por mi cuenta!" dijo el Hada Madrina mientras entraba a la habitación con una gran sonrisa. "Y te prometo que, ¡No use magia en lo absoluto!" "Sí... Puedo ver eso", dijo Cenicienta. "Es...es...muy especial".

4

ESCRIBE

cuantos colores usó el Hada Madrina para hacer su vestido.



12 "Tenías razón", dijo el Hada Madrina. "¡La costura es muy divertida!". Cenicienta sonrió. Estaba tan orgullosa de su amiga. ¡Aunque el resultado no era exactamente lo que ella esperaba!

Fin

Buscando a Jazzy

Tiana y Naveen están pasando un momento maravilloso bailando juntos.



a



b



d



1 **MARCA**
las dos
imágenes
iguales.

c



3

¿Cuál es
el nombre de
esta luciérnaga?
ENCIERRA
su nombre en
un círculo.



Louis

Ray

2 **DALE**
a estas
notas
jazzeras
algunos
colores.



Responde (1) b y d (3) Ray.

Una noche especial

Tiana está emocionada por la gran fiesta en el Palacio esta noche, y se está asegurando de que el restaurante se vea realmente bonito.

1

UNE
cada pila de servilletas a la mesa con el mismo color del mantel.



2

ESCRIBE
la primer letra de cada color del mantel.

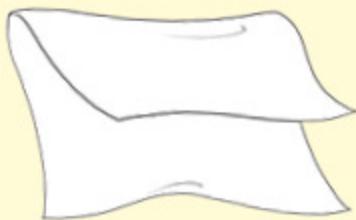
__erde

__rojo

__marillo

3

COLOREA
la última servilleta con tu color favorito.



Una gran sorpresa

Esta es la historia de cómo Mamá Odie fue a una fiesta de cumpleaños sorpresa — ¡y obtuvo la mayor sorpresa de todas!

Un día, Tiana visitó a Mamá Odie en su casa mágica. Tiana la encontró observando una bola de cristal. La bola de cristal le mostró el futuro, y reveló que Mamá Odie estaría asistiendo a una fiesta de cumpleaños con la madre de Tiana.

Tiana no dijo nada cuando vio la imagen en la bola de cristal.

“¿Para qué has venido a verme, hija?”. preguntó Mamá Odie.

“Para invitarte a una fiesta de

cumpleaños”, dijo Tiana, entregándole a Mamá Odie una colorida invitación.

“Oh sí, debería haber adivinado”, Mamá Odie rió. “Vi todo en mi bola de cristal”.

Tiana trato de no dejar nada afuera.

“La fiesta es para mi madre, Eudora”, dijo ella. “Es una fiesta sorpresa, ¡asi que no debes llegar tarde!”.

Mamá Odie se rió entre dientes. “Le llevaré algo especial. Tal vez una bufanda”.

Dentro de la bola de cristal, Mamá Odie vió a Eudora con la bufanda que tenía en mente. La bufanda era tan bonita que le

CUENTA y ESCRIBE

cuántas velas uso
Mamá Odie para iluminar
su casa.



hubiera gustado tener una.

El día de la fiesta, Mamá Odie se vistió con su mejor sombrero y su mejor abrigo y se dirigió a la casa de Tiana.

“Me encantan las fiestas sorpresas”, dijo riendo Mamá Odie mientras corría por las calles. “Woho-Woho! ¿Se sorprenderá Eudora?”.

Pero cuando llegó, las luces se apagaron y la casa guardó silencio. Mamá Odie cuidadosamente abrió la puerta y se deslizó adentro. “Espero no llegar tarde”, suspiró.

Y entonces, un grito de alegría surgió de la habitación: “¡SORPRESA!”.

Mamá Odie no podía creerlo. La sorpresa no era para Eudora, ¡era para ella!

“Sabía que verías la fiesta en tu bola de cristal”, explicó Tiana,

“¡Así que te engañé para asegurarme de que todavía te sorprenda!”.

“¡Realmente lo lograste!” , admitió Mamá Odie.

¡Esta pequeña historia prueba que a veces la inteligencia puede ganarle a la magia!

Fin



Tarjetas submarinas

Recorta las cartas de la próxima página y juega al juego favorito de Ariel con tus amigas.

COMO JUGAR

Repartir todas las cartas boca abajo. Cada jugador tiene sus cartas bocarriba, pero SOLO puede mirar la carta de arriba. El jugador que vaya primero elige la 'mejor' estadística (generalmente la más alta) de su tarjeta superior, ejemplo amabilidad. Todos los demás jugadores leen la MISMA estadística. Quien tiene el valor mas alto gana y pone todas las cartas superiores incluyendo su propia carta al fondo de su pila. A continuación, se elige la estadística para la siguiente ronda. Durante una ronda, si dos o más cartas empatan, todas las cartas se colocan a un lado y el mismo jugador elige otra vez su siguiente carta. El ganador también toma las cartas que fueron colocadas a un lado. ¡El primer jugador en ganar todas las cartas es el ganador del juego!



¡Se parte del juego!
AGREGA tu propia foto y
ESCRIBE tus puntos abajo.



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney



© Disney

