

**DISNEY JUNIOR** te trae un nuevo **LABORATORIO DE PAPEL** que alienta a los más chicos a desarrollar sus habilidades emocionales, cognitivas y motrices mientras juegan con los personajes que tanto aman. En cada número los niños descubrirán **HISTORIAS**, alegres actividades **RECORTABLES**, y juegos educativos para **DIVERTIRSE Y PENSAR**.

Creer es realmente una aventura extraordinaria: ¡**QUE COMIENCE LA MAGIA!**

¡Juega, crea y diviértete!

**PERTENECE A:**

.....



**UN MUNDO DE DIVERSIÓN CON**



**TUS HERRAMIENTAS**

¡Juega, crea y diviértete!



**PINTA** con tus lápices para completar las imágenes.



**JUEGA, TRAZA** y diviértete con las actividades.



**RECORTA** páginas o partes de ellas.



**PEGA** lo que cortaste en donde se indique.



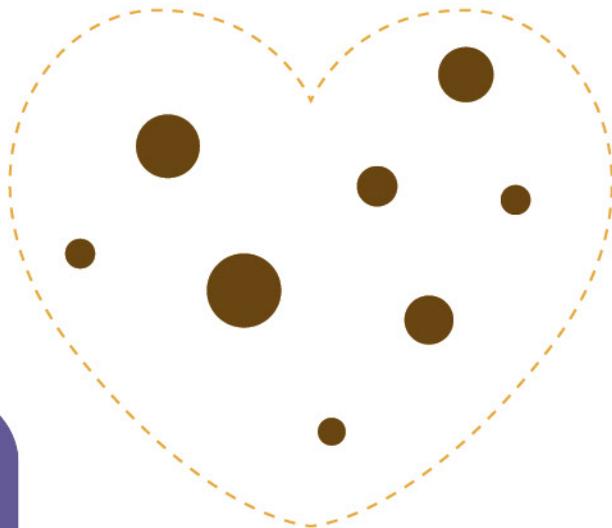
# ¡ESO HUELE BIEN!



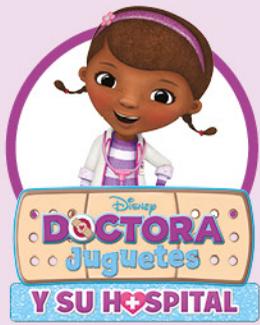
Hay un delicioso olor proveniente de la cocina de Vampirina. Completa las partes faltantes mientras el Chef Remy prepara sus sabrosas recetas. Y observa a Demi: ¡quiere unirse a degustar un bocadillo!



¡Traza sobre la línea para dibujar la especialidad del Chef Remy, luego dale color!







# UN TOQUE SUAVE

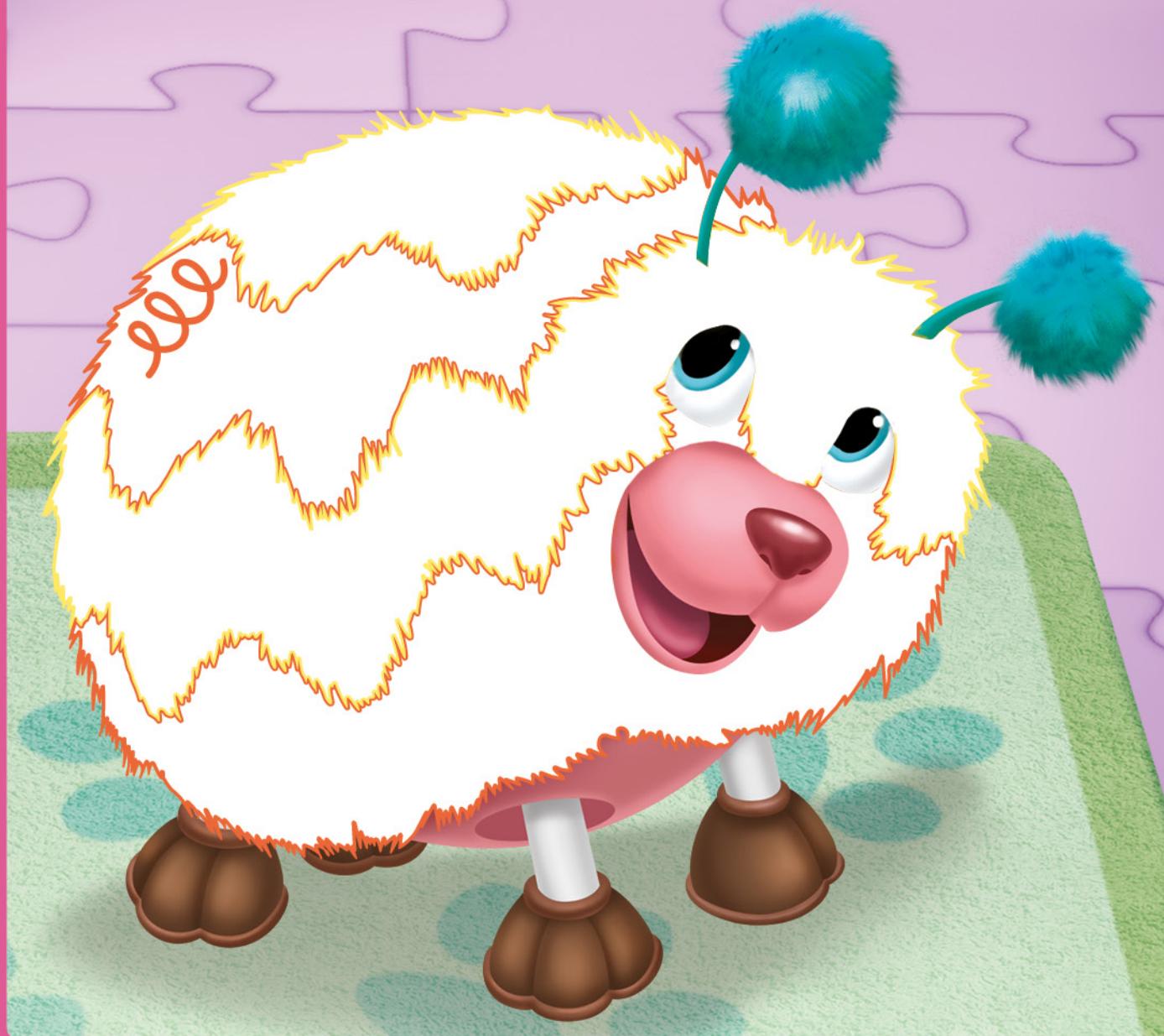


Une las líneas azules para agrupar los juguetes **SUAVES**, luego conecta las líneas rosas para agrupar los juguetes de **PLÁSTICO**. ¡Doc los va a cuidar a todos!



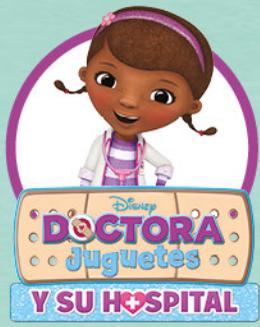


¿Puedes imaginar cuán suave es Squibbles?  
¡Sigue los ejemplos de abajo para pintar su pelaje!



**CONSEJO:** ¡Puedes usar pintura en tus dedos para colorear a Squibbles y recrear su suave pelaje!





# PROBLEMA OCULAR



Hoy la visión de Susie Sunshine es borrosa. ¡Necesita un examen de la vista!

Mientras Lambie se ocupa de ella, echa un vistazo a los detalles borrosos debajo de las lupas e intenta detectarlos en esta escena.





Doc hizo su diagnóstico: ¡Susie necesita gafas! Organiza las que se muestran aquí desde la más pequeña a la más grande.



1

2

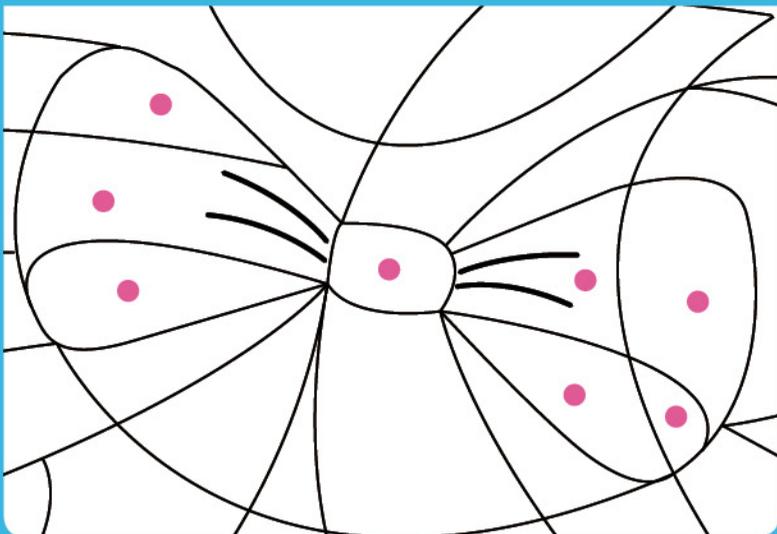
3

4

5



Ayuda a Susie a ver lo que se esconde en esta imagen. Colorea las zonas con puntos.

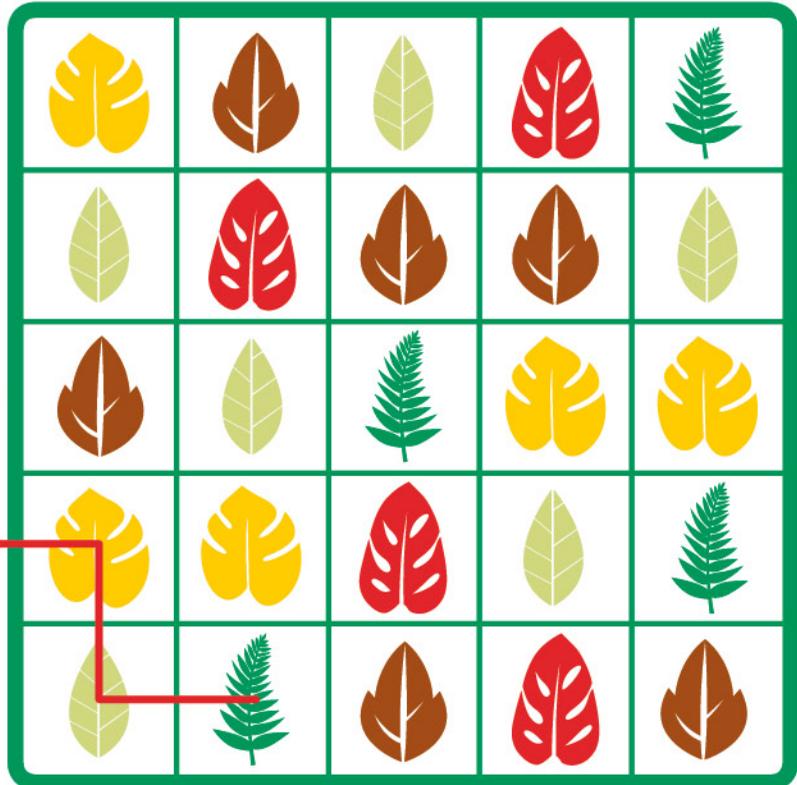




# EL REMEDIO CORRECTO

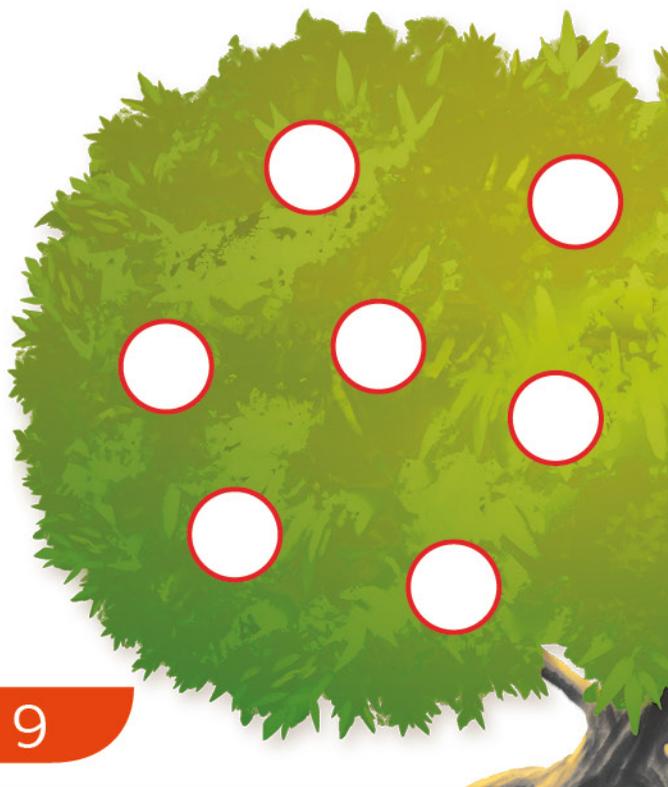
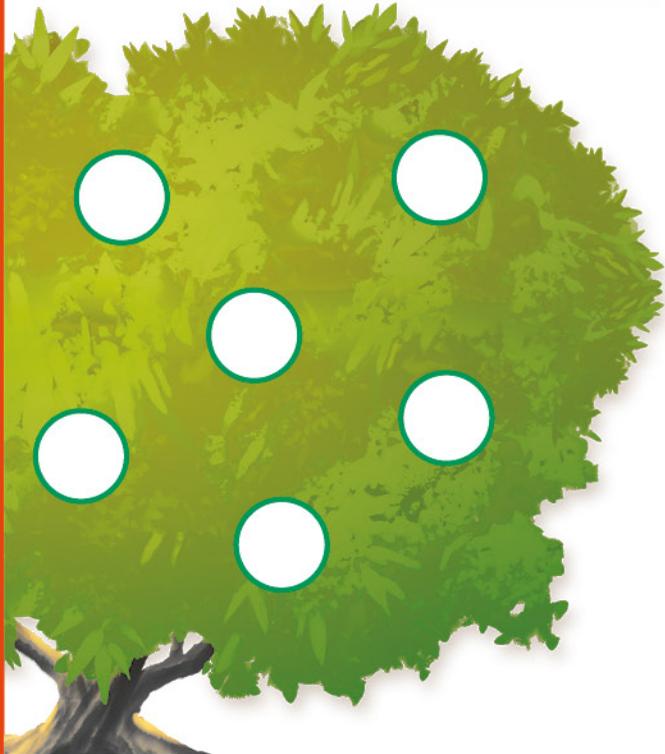
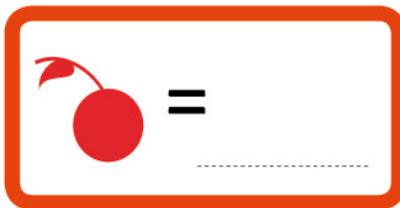
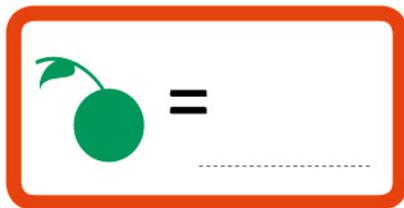


Sigue la secuencia que te muestra Rafiki y ayuda a Kion a llegar al lugar donde encontrará algo para que el bebé hipopótamo se sienta mejor. ¡Traza sobre la imagen para descubrir de qué se trata!





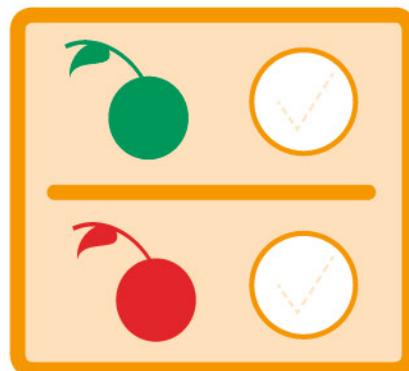
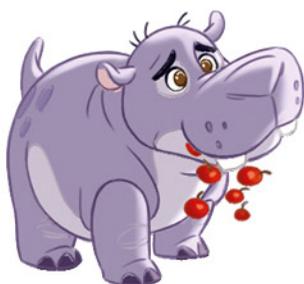
¡Los frutos de la sabana son tan deliciosos que el bebé hipopótamo no puede esperar hasta que estén listos para comérselos! Colorea cada fruta para que coincida con su contorno, luego cuenta las frutas en cada grupo.



1 2 3 4 5 6 7 8 9



¿Qué frutas debería comer el cachorro?





# FRUTAS DELICIOSAS

¡Lee y juega con esta historia!  
¡Diviértete con la **GUARDIA DEL LEÓN** mientras descubres cómo se hace una historieta!

**VIÑETA**

**CUADRO DE TEXTO**

La Guardia León recoge las hojas y se las lleva al bebé hipopótamo, pero...

Vaya, ¡parece que el bebé ya se siente mejor!



**GLOBO DE DIÁLOGO** **EFFECTO DE SONIDO**

Este bebé hipopótamo no se siente bien hoy...

¡Ouch! ¡me **DUELE** el estómago!



Beshte sabe lo que sucede...

¿Comiste esas **FRUTAS**, verdad?

Sí, estaban tan **RICAS!**



¿Son venenosas?

No, ¡pero cuando no están **MADURAS** te hacen mal!





¡Yo también comí cuando era cachorro!

¿Podemos **AYUDARLO** a sentirse mejor?

Necesitamos unas **HOJAS** especiales, pero no estoy seguro de dónde buscar.



¡Preguntémosle a **RAFIKI!**



La Guardia del León encuentra a Rafiki y...

Encontrarán esas hojas en el **CLARO**, cerca del límite de la sabana.

¡Vamos a buscarlas!

¡Pero en el claro, todas las plantas se ven iguales!



¿Cuál deberíamos elegir?

Beshte, ¿tú la **RECUERDAS?**

¡Seguro! ¡Y también sé que sabe **MUY BIEN!**



La Guardia León recoge las hojas y se las lleva al bebé hipopótamo, pero...

Vaya, ¡parece que el bebé ya se siente mejor!



¡Ese tipo de molestias **NUNCA** duran demasiado!

¡Podrían haber esperado a que el bebé se recupere!

¡Debería haber recordado eso!



Y miren, ¡el bebé ya está probando frutas **MADURAS**!



¡son más **SABROSAS** que las frutas verdes!  
¡**ESO** sí lo recuerdo!

CHOMP  
CHOMP

FIN



En esta historia hay:



**BOING**

VIÑETAS=..... CUADROS DE TEXTO=..... GLOBOS DE TEXTO=..... EFECTOS DE SONIDO=.....

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



# EL DE LA VISTA AGUDA



Algunos de los amigos de Ono están proyectando sus sombras sobre la roca para poner su vista a prueba. Puedes adivinar quiénes son? luego, une las siluetas con las imágenes y averigua quién le está gastando una broma.



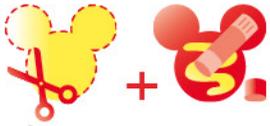
Marca a los amigos de Ono a medida que los reconozcas. ¡Cuidado con el personaje extra!





# CUBOS DIVERTIDOS

¡PUEDO  
CREARLO!

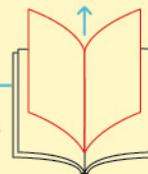


Los Muppet Babies juegan a convertirse en personajes imaginarios y se divierten todos los días. ¡Construye estos cubos de rompecabezas para jugar!

## INSTRUCCIONES:

1.

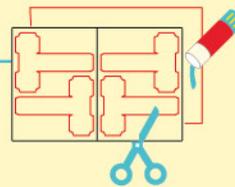
**DESPRENDE** las páginas 16 y 17.



¡PÍDELE  
AYUDA  
A UN  
ADULTO!

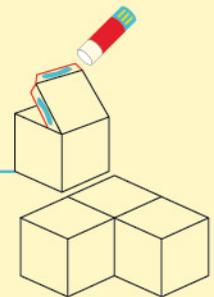
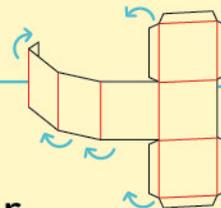
2.

**PÉGALAS** a una cartulina y  
**RECORTA** las piezas.



3.

**DOBLA** las piezas siguiendo las  
líneas punteadas y **PÉGALAS**  
donde se muestra para construir  
los 4 cubos.



4.

¡**DIVIÉRTETE**  
encontrando todas  
las combinaciones  
para crear 6 escenas  
diferentes con  
nuestros fantásticos  
amigos los Muppet  
Babies!



PEGA

PEGA

PEGA



PEGA

PEGA

PEGA



PEGA

PEGA

PEGA



PEGA



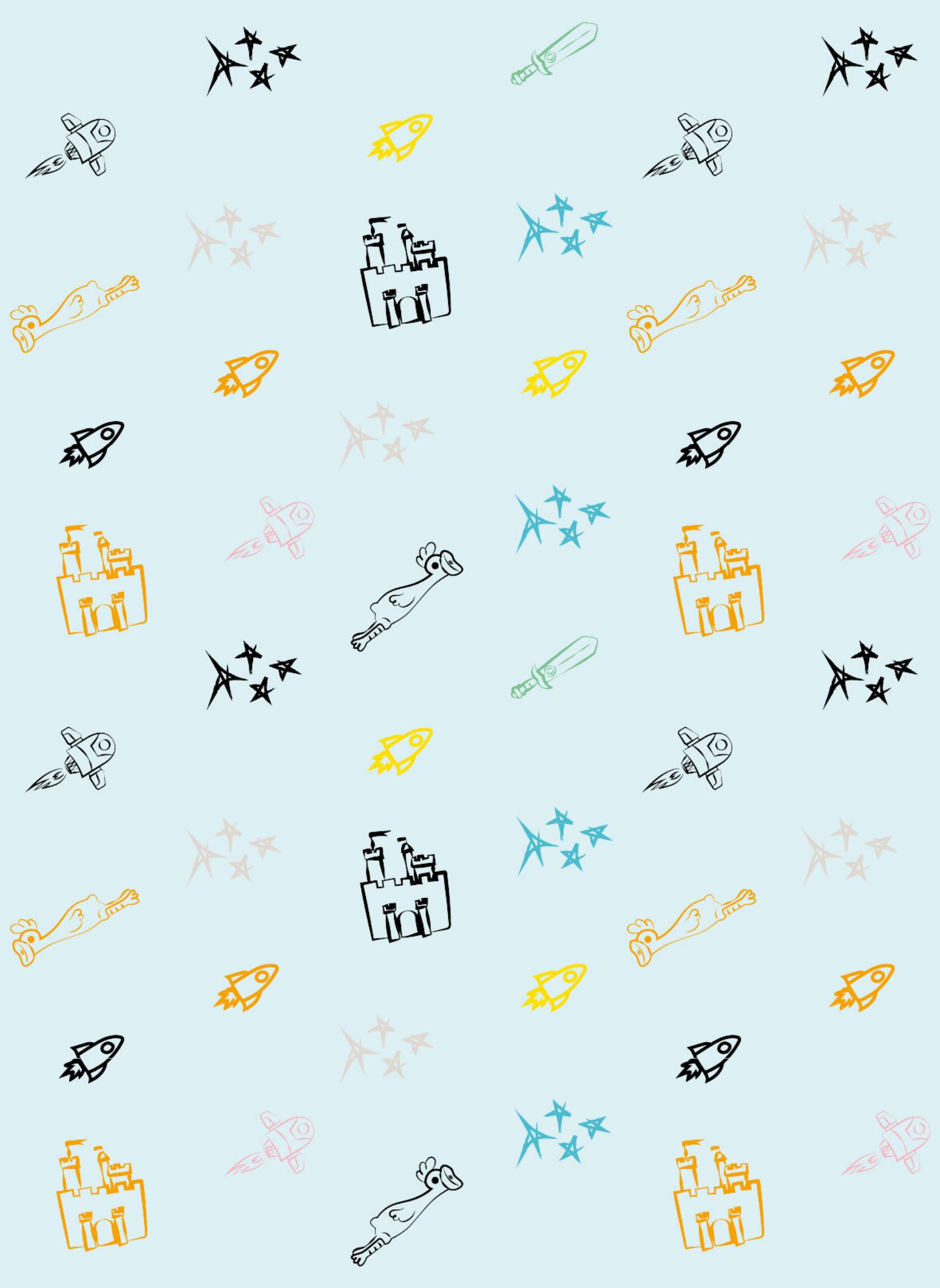
PEGA

PEGA

PEGA





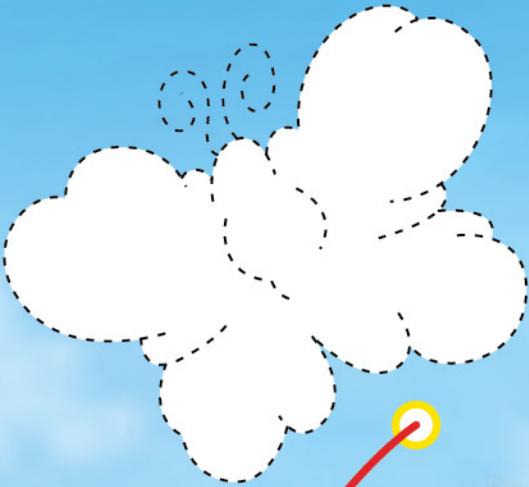
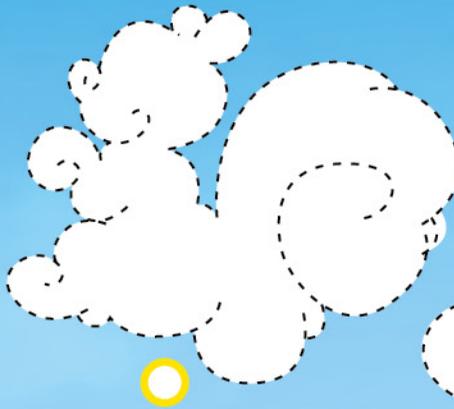
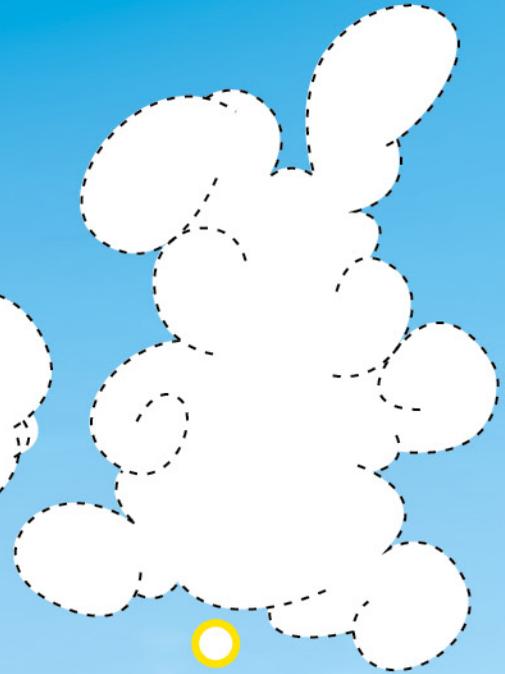
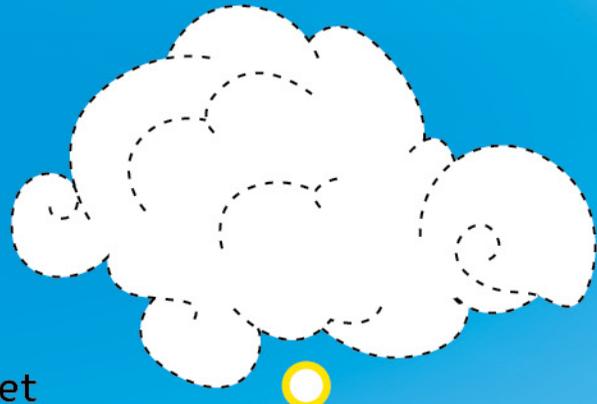




# NUBES CON VIDA



¡Cuando miran las nubes, los Muppet Babies usan su imaginación para ver formas de animales en ellos! Traza las siluetas, luego une cada nube con el animal correspondiente.





# AL AIRE LIBRE



KERMIT

SUMMER



Kermit, Summer, Animal, Gonzo, Piggy, y Fozzie están jugando a las escondidas en el patio. ¿Puedes encontrarlos?



¿Sabes el nombre de este grupo de amigos?  
Colorea las letras.

M U P P E T



B A B I E S



# AMIGA AL RESCATE



¡Los verdaderos amigos están ahí cuando los necesitas!  
¡Traza el camino para ayudar a la mofeta a alcanzar a Donald y rescatarlo de las abejas!





Por fin, Donald y la mofeta se convirtieron en verdaderos amigos! Encuentra las seis diferencias en estas dos escenas.

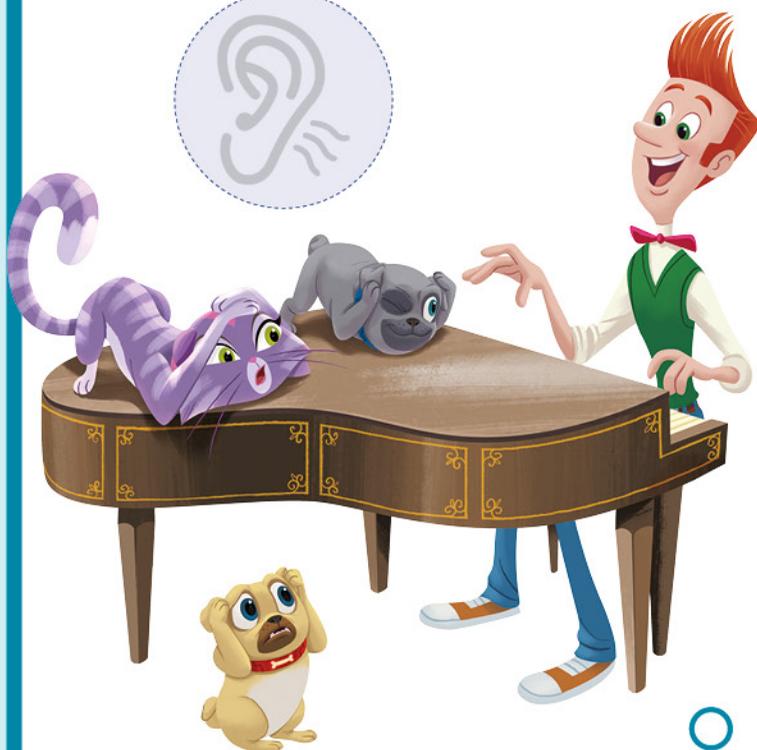


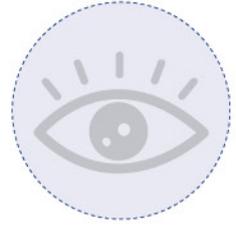
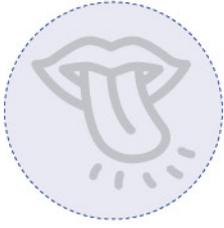


# DESCUBRIENDO LOS SENTIDOS



¡Bingo y Rolly exploran el mundo con la vista, el oído, el olfato, el gusto y el tacto! Traza el dibujo que muestra el sentido que están usando en cada una de estas escenas, luego une el cuadro de cada sentido a la parte del cuerpo al que está asociado.







# ¡IMAGÍNALO, Y LO LOGRARÁS!

Bingo y Rolly están felices hoy, porque hay un nuevo cachorro en la ciudad. Su nombre es Keia, y su dueña, Chloe, **AMA LOS UNICORNIOS.**

¡Por eso vistió a Keia con un disfraz de unicornio!

“Quién sabe, **TAL VEZ ALGÚN DÍA PODEMOS JUGAR CON UN UNICORNIO VERDADERO...**” Suspira Chloe.



“¡Oh, Chloe estaría encantada si pudiera encontrarse con un unicornio!” Keia le dice a Bingo y Rolly. ¡Ya puede imaginar la gran sonrisa en el rostro de Chloe!

“¿Por qué no?” dice Bingo sonriendo.

**“¡SI CREES EN ELLOS, TUS SUEÑOS PUEDEN REALIZARSE!** Patas arriba,

cachorros!

**¡ENCONTRAREMOS UN UNICORNIO PARA CHLOE!”**

Pero... **¿DÓNDE PUEDEN ENCONTRAR UN UNICORNIO REAL?** Bingo y Rolly no tienen idea, entonces le preguntan a A.R.F. El perro robótico, que tiene una respuesta para todo. “Sé que los **UNICORNIOS DE AGUA** viven en el frío Océano Ártico”, informa a los cachorros. Eso suena como un largo viaje. **PERO SI PUEDES IMAGINARTE HACIENDO ALGO, ¡REALMENTE PUEDES HACERLO!**

Entonces los tres cachorros emprendieron su viaje.



Cuando finalmente encuentran un unicornio de agua, descubren que es un **NARVAL**, y que en realidad está emparentado con los delfines. “El colmillo que ves sobresaliendo de mi cabeza puede parecer un cuerno, pero en realidad es un diente”, explica el narval a los cachorros. “Además, creo que **UN UNICORNIO SE PARECE MÁS A UN CABALLO, ¿NO?**”

El narval tiene razón. Y Bingo ya está imaginando dónde encontrarán muchos caballos: ¡en el parque!



Entonces los cachorros regresan a casa y corren al parque, donde hay muchos caballos, pero no unicornios. Bueno, esperen... su amiga Bea acaba de ver uno. ¡Mira, allá arriba en la colina! ¡En la gran feria medieval! grita.

Es verdad: **¡HAY UN UNICORNIO REAL, CON UN CUERNO Y CRIN DE ARCO IRIS!**



Como un rayo, los cachorros se acercan a él. “¡Señor Unicornio, a mi dueña, Chloe, le encantaría conocerte! dice Keia con alegría.

“Por supuesto. ¡Estaría encantado!” responde el unicornio. Pero cuando mueve su cabeza...

**¡PIERDE SU CUERNO! EN REALIDAD ES UN CABALLO,** como

todos los demás. ¡Lo vistieron como un unicornio **PARA ESTIMULAR LA IMAGINACIÓN** de jóvenes y viejos por igual!

“No te preocupes, encontraremos un verdadero unicornio. Ya verás”, le dice Bingo a Keia.

“No debes desanimarte, lucha para construir tus sueños...”

**“¿¡CONSTRUIR!?  
¡POR  
SUPUESTO!”**

grita Keia. Y explica su idea: ¡usará pequeñas piezas de madera, algunas cuerdas de colores y pegamento para

**CONSTRUIR UN UNICORNIO  
PARA CHLOE!**



Y cuando Chloe recibe su regalo, está muy feliz.

**“UN UNICORNIO  
PROPIO ... ¡ERES  
ADORABLE!”**

le dice a su cachorro. “¡No puedo esperar para jugar juntos!”

“Misión cumplida, Rolly”,

susurra Bingo, bastante

satisfecho. “Keia tuvo

una gran idea, ¿no?” “Sí”,

se ríe Rolly, “¡ella era

**INGENIOSAMENTE  
IMAGINATIVA!”**

**FIN**



# BUSCANDO UN UNICORNIO



Chloe desea jugar con un unicornio real, y Keia hará todo lo posible para hacer realidad el sueño de Chloe. ¿Pero cómo se ve esta criatura fantástica? ¡Traza sobre las figuras y sigue las pistas para ayudar a Keia a encontrar el animal que se ajuste a la descripción!



¿Cuántos palillos usó Keia para las patas del unicornio que construyó para Chloe? Encierrérralos en un círculo a todos, luego colorea cantidad correspondiente.

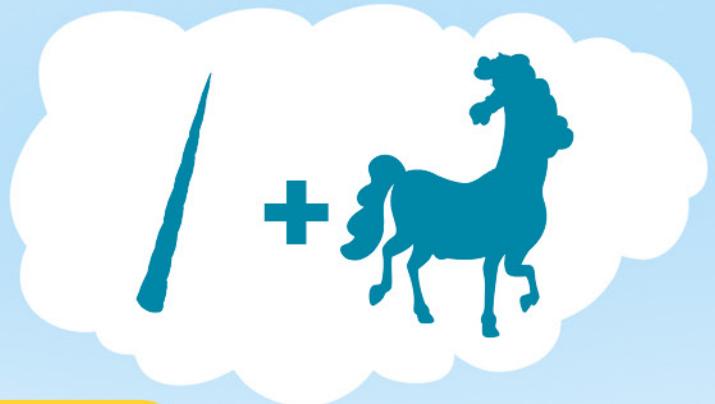


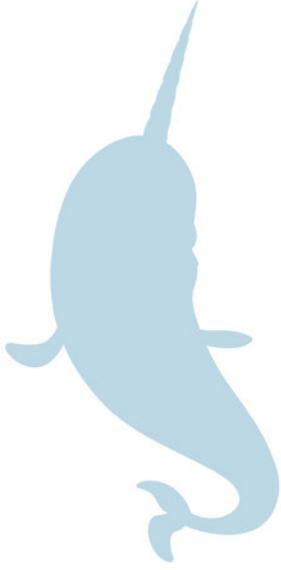
=

.....



1 2 3 4 5 6







# ¡SONIDO GENIAL!



¿Quieres saber el nombre de la banda de Vee? Mira las notas que faltan en el pentagrama y hazlas coincidir con las letras correctas en el recuadro.

<b>V</b>	<b>N</b>	<b>A</b>
<b>P</b>	<b>K</b>	<b>R</b>
<b>C</b>	<b>S</b>	<b>O</b>
<b>I</b>	<b>M</b>	<b>E</b>



<b>A</b>	<b>I</b>	<b>O</b>	<b>E</b>								